

Problemas con la creación de mapas

La Posible solución es una nueva herramienta llamada Tiled, que es mas sencilla para implementar en arcade con una sola función

<https://www.mapeditor.org/> hacer el mapa

<https://github.com/pvcraven/arcade/blob/master/arcade/examples/sprite_tiled_map.py>

código de como implementar el mapa

<https://thorbjorn.itch.io/tiled/download/eyJleHBpcmVzIjoxNTg2OTY1NDg0LCJpZCI6Mjg3Njh9.Rq4qD479mZWllBbY7s9pyYnBQ80%3d>

Descargar

Tres Opciones para creación de mapa

1. Aprender a usar el tiled
2. Usar los mapas con Photoshops
3. Hacer trampitas con fondos predeterminados

Sonidos para el boss:

Lanza engranajes y invoca de enemigos(Sonido de Huesos, Bomba de Humo, Risa malevola)

Ideas de música:

Posibles canciones.

Al entrar en sala.